**“全员齐动·风起云涌”**

**计算机工程学院学生会团队凝练通知**

各位部长、干事：

为深入贯彻习近平总书记在青年代表座谈会上的重要讲话精神，丰富大学生课余文化生活，加强学生干部成员队伍建设，增强团队凝聚力、向心力、创造力。特此，潍坊学院计算机工程学院学生会组织开展以“全员齐动·风起云涌”为主题的团队凝练活动。

**一、活动目的**

本次团队凝练活动旨在丰富计算机工程学院学生会各成员的课余文化生活，给每一位成员一个展示自我的机会，增加学生会各部成员之间的交流，促进相互的友谊，营造各部门团结合作、积极向上的工作氛围。有利于计算机工程学院学生会今后的发展，迎接更加美好的明天。

**二、活动主题**

全员齐动·风起云涌

1. **活动时间**

2018年11月11日（周天）下午14:00正式开始

1. **活动地点**

潍坊学院风雨篮球馆

1. **参与人员**

潍坊学院计算机工程学院第十八届学生会全体成员

1. **活动主办**

潍坊学院计算机工程学院权益服务部

1. **前期准备**

1.通过展板，公众号进行宣传，扩大活动的影响力；

2.活动负责人制定规则，通知各部门部长，由部长通知各部门干事；

3.联系新媒体工作室与新闻采编部，及时进行拍照和跟稿工作；

4.做好体育器材的租借工作(如垫子、球等）；

5.活动开始前组织专门工作人员进行签到签退，对迟到及早退问题做好备注。

**八、活动内容**

**（一）活动分组**

一组：宣传部14、文艺部12 共26人

二组：新媒体工作室13、新闻采编部13 共26人

三组：志愿者工作部15、组织策划部15 共30人

四组：监察部22、社团策划部9 共31人

五组：科技创新部10、竞赛创业部10、社团活动部10 共30人

六组：体育部20、办公室10 共30人

七组：组织部11、学习部15 共26人

八组：宿管部26人

九组：主席团10人

**（二）活动规则**

1、比赛分为6项，每项比赛按名次排序。第一名记9分、第二名8分、第三名7分、第四名6分、第五名5分、第六名4分、第七名3分、第八名2分。在此期间如有违反比赛规则的扣除相应分数。最后计算各组六轮比赛的总成绩，按照得分高低进行排名并确定最终获胜队伍。排名前三名的小组将获得神秘奖励。排名最后两名的小组会有相应惩罚。

2、比赛本着“友谊第一、比赛第二”的宗旨，公平竞争，积极向上，友善待人的原则。

**注：比赛参赛顺序均由队长现场抽出**

**（三）活动项目及细则**

**1.一穿到底**

a、比赛人数：每组10名队员参加

b、比赛赛制：按每队用时长短取名次

c、比赛规则：

参赛人员排成一排，不限男女顺序手拉手一字伸开，从开头的第一个同学在自己与第二个同学牵手的下方钻过，依次一直到最后一个同学，游戏期间手不能松开，如有违反游戏规则，则在完成任务用时后按违反次数依次加2秒。

**2.千里传珠**

a、比赛人数：每组6名队员参加，分开三人一组

b、比赛赛制：按每队用时长短取名次

c、比赛距离：30米

d、比赛规则：

三个人每个队员手里拿一根圆筒，将球连续传动到下一个队员的圆筒中，并迅速的排到队伍的末端，继续传送前方队员传来的球，从场地的一端，传到另一端后换另三名队员将球传回。在传送过程中如有球掉落则计时增加2秒，将球放入圆筒中继续传送。

e、比赛用具：乒乓球2个、圆筒6个

**3.心有灵犀**

a、比赛人数：每组10名队员参加，分两轮进行每轮5人

b、比赛赛制：说出规定词语或成语的队伍即用时长短取名次（说错一个字用时加2秒）

c、比赛规则：

每位同学站在指定位置，除第一位同学外需转过身背对着第一位同学。第一位同学看到词语或成语只能以动作的形式传递给第二位同学，以此接力，传达至最后一位同学，最一位同学说出词语或成语。每组规定一个词语或成语，最先说出规定词语或成语的队伍即用时最短的队伍获胜。

d、比赛用具：白纸、签字笔

**4.我爱记歌词**

a、比赛人数：每组10名队员参加

b、比赛赛制：按每队用时长短取名次

c、比赛规则：

参赛人员排成一列，不限男女顺序，主持人出一个字，第一位参赛选手唱出一句歌词（需带有给出的字），歌词最后一个字，需要在下一位参赛选手唱出的歌词中不是最后一个字的任意地方出现（同音字可代替），不可重复同一首歌。

**5.看你行不行**

a、比赛人数：每组10名队员参加，5人一组

b、比赛赛制：按每队用时长短取名次

c、比赛规则：

5名队员听到主持人发出的指令（几只手几只脚），相互配合完成动作，每个动作必须定格3秒，才算成功，连续两组完成的时间总和为一组的总用时。

d、比赛用具：垫子

**6.拔河**

a、比赛人数：每组12名队员参加（男女比例视活动现场而定）

b、比赛规则：

两组人员分别站于两条界线后面，握紧绳子，标志带对准中线，绳子标志带垂直对准中线，裁判吹哨后，一齐用力拉，把标识带拉过本队界线为胜，分一局一胜制，每个队以此比赛，最终决出胜利队伍。

c、比赛用具：拔河的大绳、口哨

**（四）颁奖**

比赛结束，由裁判长宣布比赛成绩及获奖等级，并由主席团给各获奖小组队长颁奖。

**（五）后期安排**

活动结束后，由网络传媒中心为本次活动合影留念（全体照、中心照、部门照），拍照结束后各部门清点人数在工作人员处进行签退后撤离活动现场，完全撤离后，由工作人员清理现场，团队凝练活动结束。

**九、活动分工**

秩序考核与场地引导：邵丽华、郭祥睿

结果纪录与汇总：徐美雯、陈泽洵

比赛裁判：王雅琴、刘宇豪

调动小组：马焕君、苏泓帆

**十、联系方式**

董玉茹：17852587108

李晓旋：17852580871

姚宇恒：17753450616

**十一、其他**

1.每支队伍最少20人，设队长一名；

2.活动组织人员要按时完成布置工作；

3.比赛应以友谊第一，每组队员之间要相互尊重，文明礼貌；

4.活动过程中要听从指挥，注意安全；

5.比赛过程中不得中途退赛或干扰其他队伍比赛；

6.比赛中应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

计算机工程学院学生会

计算机工程学院学生会权益服务部

 2018年11月7日